

Programm Zukunftstag 2023, Campus Angebot am Standort Brugg-Windisch

Die Kinder können sich für max. 2 Workshops einschreiben und verbringen einen Block bei ihrer Bezugsperson an der FHNW.

Besammlung Vormittagsprogramm: 08.10 – 08.25 Uhr							
Eingangsbereich Gebäude 5, Anmeldung Zukunftstag 2023							
08.30 – 08.45	Begrüssung, Vorstellung FHNW Studiensaal 5.0B56						
08.45 – 09.15	Job-Marktplatz (Rotationen im 10 Min-Takt; Besuch von 3 Stationen) <ul style="list-style-type: none"> - Bachelor of Science in Computer Science - «Das Lustige Leben eines Hauswartes» - «Primarstufe – Lehrerin oder Lehrer werden» - Fachperson Information und Dokumentation - Wissenschaftliche Assistentin für Interaktive Technologien - Kaufmännischer Beruf 						
09.25 – 10.55	Begleitungsslot 1 Mit Bezugsperson am Arbeits- /Studienplatz	WS 1.1 Digitales analog erfahren	WS 1.2 Erkunde mit Actionbound die Geheimnisse der Bibliothek	WS 1.3 Folie plotten für dein T- Shirt	WS 1.4 Spielen und gewinnen	WS 1.5 Dieses Theater um Software: So funktioniert ein Automat	WS 1.6 Wasserkraft – ganz schön stark
11.05 – 12.35	Begleitungsslot 2 Mit Bezugsperson am Arbeits- /Studienplatz	WS 2.1 Digitales analog erfahren	WS 2.2 Erkunde mit Actionbound die Geheimnisse der Bibliothek	WS 2.3 Folie plotten für dein T- Shirt	WS 2.4 Spielen und gewinnen	WS 2.5 Dieses Theater um Software: So funktioniert ein Automat	WS 2.6 Wasserkraft – ganz schön stark
Ende Vormittagsprogramm: 12.35 Uhr							
Mittagspause individuell: Bitte holen Sie Ihr Kind im Eingangsbereich Gebäude 5 ab. betreut: Forumsräume 5.0B15 / 16							
Besammlung Nachmittagsprogramm: 13.50 Uhr im Eingangsbereich Gebäude 5							
14.00 – 15.30	Begleitungsslot 3 Mit Bezugsperson am Arbeits- /Studienplatz	WS 3.1 Digitales analog erfahren	WS 3.2 Erkunde mit Actionbound die Geheimnisse der Bibliothek	WS 3.3 Folie plotten für dein T- Shirt	WS 3.4 Spielen und gewinnen	WS 3.5 Dieses Theater um Software: So funktioniert ein Automat	WS 3.6 Wasserkraft – ganz schön stark
15.40– 16.00	Abschluss (Kahoot) Studiensaal 5.0B56						
Ende Nachmittagsprogramm: 16.00 Uhr							
Bitte holen Sie Ihre Kinder im Eingangsbereich Gebäude 5 ab.							

CAMPUS ANGEBOT AM STANDORT BRUGG-WINDISCH

ZUKUNFTSTAG 2023 (9.11.2023)

WORKSHOPS

Digitales analog erfahren

Gibt es Algorithmen im analogen Alltag? Wie funktionieren wenn-dann Regeln in digitalen Programmen und im alltäglichen Leben? Wie kann man Fake-KI-Bilder von anderen Fotos unterscheiden? Im Workshop bearbeiten wir gemeinsam solche und ähnliche Fragen zum Thema digitale Elemente im analogen Alltag.

Mitzubringen: Material wird gestellt

Erkunde mit Actionbound die Geheimnisse der Bibliothek

Begib dich auf eine virtuelle Schnitzeljagd durch die gesamte Bibliothek. Lerne unseren Roboter Auxilio kennen und schau hinter die Kulissen des Bibliotheksalltags.

Mitzubringen: Material wird gestellt

Folie plotten für dein T-Shirt

Am PC bearbeitest du ein mitgebrachtes, aus dem Internet kopiertes oder selbst gezeichnetes schwarz-weiss Bild für den digitalen Schnitt am Plotter. Sehr kontrastreiche Bilder (Silhouetten) eignen sich besonders gut.

Die farbige Folie in der max. Grösse von 20 x 20 cm musst du nach dem Schneiden vorsichtig von der Trägerfolie lösen und mit der Bügelpresse auf dein mitgebrachtes Kleidungsstück kleben.

Mitzubringen: Bring ein Kleidungsstück (T-Shirt) mit, das du bedrucken möchtest und ein digitales schwarz-weiss Bild, welches du zum Bedrucken verwenden willst.

Spielen und gewinnen

Wir lernen verschiedene Spiele kennen und überlegen gemeinsam Wege, diese zu gewinnen.

Mitzubringen: Material wird gestellt

Dieses Theater um Software: So funktioniert ein Automat

Wir entwerfen zusammen ein Drehbuch für einen Verpflegungsautomaten und probieren dieses anschliessend aus.

Mitzubringen: Viel Phantasie

Wasserkraft – ganz schön stark

In diesem Workshop geht es um die wichtigste Stromquelle der Schweiz – die Wasserkraft. Wir erfahren am eigenen Leib, wie viel Energie im Wasser steckt, das hoch oben in den Bergen gespeichert wird.

Anschliessend bauen wir ein einfaches Kraftwerksmodell und lernen den Aufbau von grossen Wasserkraftwerken kennen. Zum Abschluss experimentieren wir im Labor mit einem computergesteuerten Kraftwerksmodell.

Mitzubringen: Material wird gestellt